

# Yusuf Salih AKÇAYIR

Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

✉ akcayiryusufsalih@gmail.com ☎ +905524903957 🌐 Yusuf Salih Akçayır 📄 yusufsalihakcayir

🌐 yusufsalihakcayir.com

## PROFİL

Yapay zeka, mobil uygulama geliştirme ve teknoloji girişimciliği alanlarında kariyer yapmayı hedefleyen ikinci sınıf Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim. Teknik becerilerimi sürekli geliştirirken, yazılım geliştirme süreçlerinde analitik ve çözüm odaklı bir yaklaşım benimsiyorum. Halihazırda Teknofest için geliştirilen bir Hyperloop projesinde yer alıyorum ve yazılım geliştirme süreçlerine katkı sağlıyorum. Buna ek olarak, web ve mobil tabanlı uygulamalar geliştirerek deneyimimi artırmaya devam ediyorum. Ayrıca yapay zeka destekli otomasyon sistemlerine ilgi duyuyorum ve basit projeler üzerinde çalışıyorum. Uzun vadede teknoloji odaklı projelere katkıda bulunmayı, yenilikçi çözümler ve yüksek katma değerli teknoloji girişimleri geliştirmeyi amaçlıyorum.

## DENEYİM

- Bilgisayar Birim Kaptanı | Runswagen IKA – Teknofest (Eyl 2025 – Mar 2026)**
  - Teknofest kapsamında; ROS tabanlı sistem mimarisi, sensör entegrasyonu (LiDAR/Ultrasonik) ve simülasyon testleri süreçlerinde bilgisayar birimi liderliğini üstlendim.
- Yazılım ve Haberleşme Birimi Ekip Üyesi | Hicaz Hyperloop - Teknofest (Mar 2026 - Devam Ediyor)**

## EĞİTİM

Karabük Üniversitesi 2023 – 2028  
Bilgisayar Mühendisliği (%100 İngilizce) Karabük

## YETENEKLER

### Yazılım ve Programlama

- Java:** Nesne Yönelimli Programlama (OOP) prensipleri ve uygulama geliştirme.
- C:** Prosedürel programlama, pointerlar (işaretçiler), bellek yönetimi ve sistem seviyesi programlama temelleri.
- Web Temelleri:** **HTML5** ve **CSS3** kullanarak statik web arayüzü geliştirme ve yapısal içerik oluşturma.

### Veritabanı Sistemleri

- Oracle SQL:** İlişkisel veritabanı (RDBMS) temelleri, temel sorgulama teknikleri ve veri yönetimi.

### Robotik ve Otonom Sistemler

- ROS & Simülasyon:** ROS mimarisi, robotik sistem haberleşmesi ve **Gazebo/RViz** ortamında simülasyon iş akışları.

### Yapay Zeka ve Geliştirme

- Prompt Mühendisliği:** Yapay zeka çıktı kalitesini artırmak için yapılandırılmış komut (prompt) tasarımı.
- Yapay Zeka Araçları:** Araştırma ve geliştirme süreçlerinde modern yapay zeka araçlarının etkin kullanımı.

### Mühendislik ve İş Birliği

- Teknik Dokümantasyon:** Mühendislik projeleri ve Teknofest süreçleri için teknik raporlama ve dökümantasyon hazırlama.
- Takım Çalışması:** Disiplinlerarası takımlarda bilgisayar birimi sorumluluğu ve proje koordinasyonu.

### Versiyon Kontrol

- Git & GitHub**

## DİLLER

Türkçe



İngilizce

B1



## İLGİ ALANLARI

**Mobil Uygulama Geliştirme** — Kullanıcı odaklı mobil uygulamalar geliştirmeye, modern mobil teknolojileri ve uygulama iskeletlerini (framework) keşfetmeye yönelik ilgi. | **Oyun Geliştirme** — Oyun motorları ve grafik programlama odaklı, oyun mekanikleri ve etkileşimli sistemler tasarlamaya yönelik ilgi.